

## Harry D.2 Plus Тумбочка для подвесной консоли # HP4943 В

| < 1300 мм > |



Тумбочка для подвесной консоли	Размеры	Вес	Номер заказа
1 выдвижное отделение, для раковины Harry D.2			
<b>Цвета</b>			
M22 Белый глянцевый декор M36 Белый шелковисто-матовый лак M39 Скандинавский белый шелковисто-матовый лак M60 Серо-коричневый шелковисто-матовый лак M69 Орех брашированный (натуральный шпон) M71 Средиземноморский дуб M75 Лен, декор M80 Graphit Super Matt M92 Каменно-серый шелковисто-матовый лак M97 Светло-голубой шелковисто-матовый лак M98 Темно-синий шелковисто-матовый лак			
<b>Вариант</b>			
для накладной раковины Harry D.2 Plus	1300 x 550 мм		HP4943 В
<b>Справка</b>			
монтаж только в сочетании с малогабаритным сифоном (рекомендуется # 005076), Система разделителей не монтируется дополнительно, она должна быть установлена на фабрике., Системы внутренних разделителей нельзя переустановить, они монтируются на фабрике. , Необходимые данные для заказа: - внутренние разделители да/нет, - орех 77 или клен 78, - внутренняя система подсветки да/нет, - В = раковина с обеих сторон			
<b>Принадлежности</b>			
Дополнительные модули Система разделителей для тумбочки, Положение внутренней подсветки без вариантов, Класс энергопотребления: А, LED модуль, цветовая температура 3500 К, 4 Вт			HP9695
Дополнительные модули Система разделителей из массива клена или ореха, для шкафчиков глубиной 1300 мм			UV9753
<b>Соответствующая продукция</b>			
Раковина шлифованный вариант, с переливом, без площадки под смеситель, включая крепление, вкл. заглушку для перелива, хром, 400 x 400 мм	400 x 400 мм		231440
Раковина шлифованный вариант, без перелива, без площадки под смеситель, включая крепление, включая выпуск с керамической крышкой, 400 x 400 мм	400 x 400 мм		235940

Happy D.2 Plus Тумбочка для подвесной консоли # HP4943  
B

---

|< 1300 мм >|

*All drawings contain the necessary measurements which are subject to standard tolerances. They are stated in mm and are non-binding. Exact measurements, in particular for customised installation scenarios, can only be taken from the finished piece.*